



# CENTRO DE ESTUDIOS TÉCNICOS EN COMPUTACIÓN

<b>Modulo:</b> <u>ADMINISTRACIÓN DE SITIOS WEB</u>	<b>Duración</b> 07 Semanas
--	----------------------------

BIBLIOGRAFÍA SUGERIDA
<ul style="list-style-type: none"> <li>Manual de Multimedia y Sitios Web. SEAD,S.A. Grupo CETEC. Gerencia Académica 2006</li> <li>Dreamweaver MX Macromedia Press. Edit McGraw Hill.</li> </ul>

HERRAMIENTAS DIDÁCTICAS	INSTRUMENTACIÓN DIDÁCTICA
<ul style="list-style-type: none"> <li>Programa de estudios</li> <li>Manual del alumno</li> <li>Retroproyector o Cañón proyector</li> <li>Robotina</li> <li>Equipo de cómputo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Exposición por parte del profesor</li> <li>Presentación con apoyo de equipo de cómputo (robotina)</li> <li>Resolver autoevaluaciones del manual</li> <li>Realizar las prácticas propuestas</li> </ul>

TEMAS	OBJETIVOS	ESTRATEGIAS
<b>1ª SEMANA</b>		
1. Introducción a Dreamweaver 1.1 Edición de páginas Web 1.2 Iniciar Dreamweaver 1.3 Entorno de trabajo 1.4 Navegadores de destino 1.5 Solicitar ayuda 1.6 Salir de Dreamweaver 2. Definir sitios Web 2.1 Establecer la estructura 2.2 El sitio web local 2.3 Mapa visual del sitio 2.4 Organizar el sitio 3. Diseño de páginas web 3.1 Configurar una nueva página 3.2 Elegir el color	Conocer las funciones esenciales de Dreamweaver y su entorno de trabajo  Identificar y comprender los conceptos principales del software para administrar sitios web	Ejemplificar el trabajo que es posible realizar con dreamweaver.  Diseñar un sitio web propuesto por el grupo para realizar durante el módulo.
<b>2ª SEMANA</b>		
3.3 Trabajar con capas 3.4 Crear una nueva página 3.5 Trabajar con plantillas 4. Formato de texto 4.1 Atributos de texto 4.2 Deshacer los cambios 4.3 Utilización de estilos 4.4 Alineación y sangría. 4.5 Corrección Ortográfica 5. Vínculos y comportamientos 5.1 Introducción 5.2 Incluir vínculos	Identificar las herramientas de texto y estilos para el diseño de una página web.	Incorporar elementos de estos temas al sitio web de ejemplo para todo el módulo.
<b>3ª SEMANA</b>		
5.3 Menús de saltos 5.4 Administración de vínculos 5.5 Asignar comportamientos 5.6 Trabajar con código 6. Incorporar imágenes 6.1 Formatos y propiedades 6.2 Imágenes de sustitución 6.3 Gifs animados	Adjuntar objetos de imágenes estáticas y animadas.	Incorporar elementos de estos temas al sitio web de ejemplo para todo el módulo.



## CENTRO DE ESTUDIOS TÉCNICOS EN COMPUTACIÓN

6.4 Mapas de imagen 6.5 Barras de navegación		
<b>4ª SEMANA</b>		
7. Listas 7.1 Tipos de listas 7.2 Propiedades de la lista 7.3 Reglas y cuadrícula 7.4 Otros objetos 8. Utilización de tablas 8.1 Introducción 8.2 Formato de la tabla 8.3 Celdas, filas y columnas 8.4 Incluir el contenido 8.5 Vista disposición	Reconocer los objetos de tablas para anexar contenido a las páginas web.	Incorporar elementos de estos temas al sitio web de ejemplo para todo el módulo.
<b>5ª SEMANA</b>		
9. División en marcos 9.1 Crear los marcos 9.2 Propiedades de los marcos 9.3 Establecer el contenido 9.4 Contenido sin marcos 10. Formularios 10.1 Crear el formulario 10.2 Objetos del formulario	Identificar el uso de marcos para organizar la información de un sitio web.  Agregar elementos de interacción a través de formularios	Incorporar elementos de estos temas al sitio web de ejemplo para todo el módulo.
<b>6ª SEMANA</b>		
10.3 Propiedades de los campos 10.4 Utilización del formulario 11. Elementos multimedia 11.1 Applets de java 11.2 HTML de Fireworks 11.3 Animaciones con flash 11.4 Botones y texto Flash 11.5 Otros efectos	Conocer los diferentes elementos multimedia que podemos agregar a una página web.	Incorporar elementos de estos temas al sitio web de ejemplo para todo el módulo.
<b>7ª SEMANA</b>		
12. Publicar el sitio web 12.1 Preparar las páginas 12.2 Comprobar el sitio 12.3 Design notes 12.4 Configurar el sitio remoto 12.5 Colocar los archivos	Reconocer las opciones de publicación y administración de un sitio web.	Publicar el sitio web terminado en un servidor gratuito.